

**Program szkolenia z wykorzystania symulacyjnej gry ekonomicznej *Chłopska Szkoła Biznesu*
do prowadzenia zajęć, warsztatów i szkoleń**

organizator: Małopolski Instytut Kultury w Krakowie

miejsce: Lublin, sala szkoleniowa Wojewódzkiego Klubu Techniki i Racjonalizacji, ul. Szewska 4

termin: 25 września 2017 roku (poniedziałek), godz. 11.00

11.00–12.30

- powitanie i przedstawienie uczestników szkolenia
- historia andrychowskiego ośrodka tkackiego, w oparciu o którą powstała gra
- sposoby wykorzystania gry w działalności różnych organizacji w Polsce
- przykładowe zrealizowane projekty edukacyjno-szkoleniowe
- objaśnienie zasad gry w wariacie podstawowym
- rozgrywka w wariacie podstawowym

12.30–13.00

- podsumowanie rozgrywki w wariacie podstawowym
- omówienie korzyści dla graczy (nauka poprzez zabawę, emocje, nabywanie nowych umiejętności, zwiększanie wiedzy, rozwój kompetencji w zakresie prowadzenia negocjacji, nawiązywania kontaktów handlowych, współpracy w grupie, kształtowanie postawy przedsiębiorczej, integracja grupy, zastrzyk pozytywnej energii itp.)

13.00–13.15

- przerwa kawowa

13.15–14.15

- objaśnienie zasad gry w wariacie zaawansowanym (w którym zostaje wprowadzony rynek pracy) oraz dodatku do *Chłopskiej Szkoły Biznesu* zatytułowanego *Chłopska Ekonomia Społeczna* (w grze pojawia się wątek społeczny, a jej celem nie jest zysk)
- rozgrywka w wariacie zaawansowanym

14.15–14.30

- podsumowanie rozgrywki w wariantcie zaawansowanym
- omówienie możliwych sposobów wykorzystania *Chłopskiej Szkoły Biznesu* oraz *Chłopskiej Ekonomii Społecznej* w instytucjach reprezentowanych przez uczestników szkolenia

Rozgrywka *Chłopskiej Szkoły Biznesu*. Fot. S. Wacięga, MIK 2014, [CC BY SA 3.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/)

