

Program szkolenia z wykorzystania ekonomicznej gry symulacyjnej Chłopska Szkoła Biznesu do prowadzenia zajęć, warsztatów i szkoleń

Organizator szkolenia: Małopolski Instytut Kultury w Krakowie

Miejsce: Białystok, ośrodek szkoleniowy T-Matic Grupa Computer Plus Sp. z o.o., ul. Malmeda 1

Termin: 29 października 2019 r. (wtorek), godz. 11.00

11.00–12.30

- powitanie uczestników szkolenia
- przykłady dotychczasowego zastosowania gry w działalności różnych organizacji w Polsce od 2010 r.
- przykładowe zrealizowane projekty edukacyjno-szkoleniowe
- objaśnienie zasad rozgrywki Chłopskiej Szkoły Biznesu w wariantcie podstawowym
- rozgrywka Chłopskiej Szkoły Biznesu w wariantcie podstawowym

12.30–13.00

- podsumowanie wariantu podstawowego rozgrywki
- prezentacja i omówienie korzyści dla uczestnika rozgrywki (nauka poprzez zabawę, wpływ na emocje, umiejętności i wiedzę uczestnika rozgrywki, wpływ na rozwój kompetencji w zakresie prowadzenia negocjacji, nawiązywania kontaktów handlowych, nawiązywania współpracy w grupie, wpływ na kształtowanie postawy przedsiębiorczej, integracja grupy, zastrzyk pozytywnej energii itp.)

13.00–13.15

- przerwa kawowa

13.15–14.15

- objaśnienie zasad wariantu zaawansowanego Chłopskiej Szkoły Biznesu (zostaje dodatkowo wprowadzony rynek pracy) oraz dodatku Chłopska Ekonomia Społeczna (zostaje wprowadzony wątek społeczny, celem gry nie jest zysk)
- rozgrywka Chłopskiej Szkoły Biznesu w wariantcie zaawansowanym

14.15–14.30

- podsumowanie wariantu zaawansowanego rozgrywki
- omówienie możliwości zastosowania Chłopskiej Szkoły Biznesu oraz Chłopskiej Ekonomii Społecznej w instytucjach reprezentowanych przez uczestników szkolenia





Rozgrywka Chłopskiej Szkoły Biznesu – fot. S. Wacięga

