

Program szkolenia z wykorzystania symulacyjnej gry ekonomicznej *Chłopska Szkoła Biznesu* do prowadzenia zajęć, warsztatów i szkoleń

Organizator: **Małopolski Instytut Kultury w Krakowie**

Miejsce: **Gdańsk, sala konferencyjna Naczelnej Organizacji Technicznej (NOT), ul. Rajska 6**

Termin: **23 lutego 2017 roku (czwartek), godz. 11.00**

11.00–12.30

- powitanie i przedstawienie uczestników szkolenia
- przykłady dotychczasowego zastosowania gry w działalności różnych organizacji w Polsce
- przykładowe zrealizowane projekty edukacyjno-szkoleniowe
- objaśnienie zasad gry w wariantcie podstawowym
- rozgrywka w wariantcie podstawowym

12.30–13.00

- podsumowanie rozgrywki w wariantcie podstawowym
- omówienie korzyści dla graczy (nauka poprzez zabawę, emocje, nabywanie nowych umiejętności, zwiększanie wiedzy, rozwój kompetencji w zakresie prowadzenia negocjacji, nawiązywania kontaktów handlowych, współpracy w grupie, kształtowanie postawy przedsiębiorczej, integracja grupy, zastrzyk pozytywnej energii itp.)

13.00–13.15

- przerwa kawowa

13.15–14.15

- objaśnienie zasad gry w wariantcie zaawansowanym (w którym zostaje wprowadzony rynek pracy) oraz prezentacja dodatku zatytułowanego *Chłopska Ekonomia Społeczna* (w grze pojawia się wątek społeczny, a jej celem nie jest zysk)
- rozgrywka w wariantcie zaawansowanym

14.15–14.30

- podsumowanie rozgrywki w wariantcie zaawansowanym
- omówienie możliwości zastosowania Chłopskiej Szkoły Biznesu oraz Chłopskiej Ekonomii Społecznej w instytucjach reprezentowanych przez uczestników szkolenia





Rozgrywka Chłopskiej Szkoły Biznesu – fot. S. Wacięga

