

Program szkolenia z wykorzystania symulacyjnej gry ekonomicznej *Chłopska Szkoła Biznesu* do prowadzenia zajęć, warsztatów i szkoleń

organizator: Małopolski Instytut Kultury w Krakowie

miejsce: Olsztyn, sala szkoleniowa Centrum Doradztwa Biznesowego KOSZARY FUNKA, ul. Kasprowicza 4

termin: 24 października 2018 roku (środa), godz. 11.00

11.00–12.30

- powitanie i przedstawienie uczestników szkolenia
- historia andrychowskiego ośrodka tkackiego, w oparciu o którą powstała gra
- sposoby wykorzystania gry w działalności różnych organizacji w Polsce
- przykładowe zrealizowane projekty edukacyjno-szkoleniowe
- objaśnienie zasad gry w wariantcie podstawowym
- rozgrywka w wariantcie podstawowym

12.30–13.00

- podsumowanie rozgrywki w wariantcie podstawowym
- omówienie korzyści dla graczy (nauka poprzez zabawę, emocje, nabywanie nowych umiejętności, zwiększanie wiedzy, rozwój kompetencji w zakresie prowadzenia negocjacji, nawiązywania kontaktów handlowych, współpracy w grupie, kształtowanie postawy przedsiębiorczej, integracja grupy, zastrzyk pozytywnej energii itp.)

13.00–13.15

- przerwa kawowa

13.15–14.15

- objaśnienie zasad gry w wariantcie zaawansowanym (w którym zostaje wprowadzony rynek pracy) oraz dodatku do *Chłopskiej Szkoły Biznesu* zatytułowanego *Chłopska Ekonomia Społeczna* (w grze pojawia się wątek społeczny, a jej celem nie jest zysk)
- rozgrywka w wariantcie zaawansowanym

14.15–14.30

- podsumowanie rozgrywki w wariantcie zaawansowanym
- omówienie możliwych sposobów wykorzystania *Chłopskiej Szkoły Biznesu* oraz *Chłopskiej Ekonomii Społecznej* w instytucjach reprezentowanych przez uczestników szkolenia

Rozgrywka *Chłopskiej Szkoły Biznesu*. Fot. S. Wacięga, MIK 2014, [CC BY SA 3.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/)

